

ODDZIAŁYWANIE GIER KOMPUTEROWYCH NA PSYCHIKĘ DZIECKA

- dlaczego jest silniejsze od wpływu przemocy oglądanej w TV?

1 Aktywne uczestnictwo

Dziecko nie tylko ogląda drastyczne sceny, ale aktywnie w nich uczestniczy. Wcielając się w bohatera samodzielnie decyduje czy i w jaki sposób zniszczyć przeciwnika. W niektórych przypadkach widzi nawet na ekranie swoją dłoń trzymającą broń.

2 Zaangażowanie emocjonalne

Podczas gry dziecko jest silniej zaangażowane emocjonalnie aniżeli podczas oglądania filmu. Często angażuje się całkowicie, co powoduje, że granica pomiędzy światem wirtualnym a rzeczywistym zaczyna się zacierać.

3 Przyzwyczajanie

Wielokrotne powtarzanie gry powoduje, że dziecko przyzwyczaja się do scen przemocy, brutalnych a nawet okrutnych zachowań. Może to prowadzić do większej akceptacji takich zachowań w realnym życiu.

4 Nagradzanie przemocy

Dziecko kojarzy przemoc z nagrodą, ponieważ zdobywa punkty za bycie bezwzględny, a nawet zabicie kogoś. Często przemoc i destrukcja są jedynym i głównym celem gry.

5 Brak konsekwencji

Podczas gry dziecko nie uczy się konsekwencji złych czynów. Na przykład za szybką jazdę samochodem nie dostaje mandatu, za zabicie nie trafia do więzienia.

6 Realizm

Przemoc w grach prezentowana jest często w sposób wyrafinowany i bardzo realistyczny (obraz, kolor i dźwięk tworzą niezdrową dla psychiki dziecka aurę wywołującą emocjonalne podniecenie.)

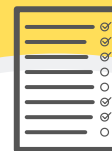


ZASADY PRAWIDŁOWEGO KORZYSTANIA Z GIER KOMPUTEROWYCH

- NIE POZWÓL, BY KOMPUTER STAŁ SIĘ DOMOWYM CENTRUM
ROZRYWKI



Nie pozwól by granie trwało dłużej niż 30 minut bez przerwy (max. 1h dziennie).



Ustal zasady z jakich gier może korzystać Twoje dziecko i wytłumacz mu dlaczego.



Wcześniej wprowadź zasadę: "najpierw obowiązki, potem komputer".



Zakup gry skonsultuj ze sprzedawcą. Na opakowaniach rzadko umieszczane są ostrzeżenia.

Gra komputerowa może spełniać zadanie edukacyjne i być atrakcyjną formą zabawy
- wystarczy, że wprowadzisz w życie kilka prostych zasad !



Angażuj dziecko w drobne prace domowe, na miarę jego możliwości (również w formie zabawy)
- ucz dziecko innych form spędzania czasu wolnego.



Zapraszaj do domu koleżanki i kolegów dziecka, proponuj i umożliwaj zabawy ruchowe jako alternatywa dla gier komputerowych.



Wybieraj gry, które rozwijają intelekt, pobudzają wyobraźnię, uczą logicznego myślenia, inspirują. Unikaj tych, które angażują dziecko w sceny przemocy.